






MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito




Istituto Comprensivo Statale "Guglielmo Marconi"
Paternò – Ragalna

Via Virgilio 3 - 95047 - Paternò (CT) Tel. 095/841296 - 095/620161 - 095/622682
Cod. Mecc. **CTIC84200B** - Cod. IPA **istsc_ctic84200b** - Cod. Fisc. **80008070874** Cod. Univoco **UFLNJH**
PEO: ctic84200b@istruzione.it - PEC: ctic84200b@pec.istruzione.it
Sito web www.icmarconiscuola.edu.it

Titolo del progetto	Codice identificativo del progetto	CUP
NextGen IA Academy	M4C1I2.1-2026-1745-P-65599	B14D25003850006

Circolare n. 73 A.S. 2026/2027

ISTITUTO COMPRENSIVO - "G. MARCONI"-PATERNO'
Prot. 0013816 del 28/09/2026
VII-5 (Uscita)

Al personale docente e ATA
Al DSGA
Al sito web Agli
ATTI

OGGETTO: Pubblicazione Calendario Laboratori formativi sul campo (D.M. 219/2025) - Cantiere AI 7

Si allega il calendario dettagliato degli incontri.

ESPERTI: Prof. Emanuele Giuseppe Bambara (Cantiere AI 7)

DATA ATTIVITA'	DALLE ORE	ALLE ORE	CONTENUTI- ATTIVITA'	ESPERTO	SEDE
05/10/2026	15:00	18:00	Introduzione all'Intelligenza Artificiale generativa e alle sue applicazioni nella pratica professionale del docente. Potenzialità e limiti dei sistemi generativi. Introduzione al prompting e struttura di un prompt efficace: ruolo, contesto, obiettivo, destinatario, vincoli e formato dell'output. Confronto tra prompt generici e prompt strutturati; miglioramento progressivo e verifica critica dell'output.	Bambara	Plesso Mongibello
07/10/2026	15:00	19:00	IA come assistente alla progettazione didattica. Generazione e rielaborazione di spiegazioni, sintesi, schemi, esercizi e attività. Produzione di domande, quiz, verifiche e supporto alla costruzione di rubriche di valutazione. Personalizzazione e differenziazione dei materiali; adattamento dello stesso contenuto a differenti livelli di apprendimento. Generazione di materiali visuali, revisione critica e	Bambara	Plesso Mongibello

			validazione degli output.		
12/10/2026	15:00	19:00	Il video come strumento didattico ed elementi essenziali del linguaggio audiovisivo. Aspect ratio, risoluzione, framerate e principali formati. Dall'argomento all'idea, dall'idea allo script e suddivisione del contenuto in scene. Utilizzo dell'IA per strutturare un video educativo ed elaborare lo storyboard. Generazione e selezione degli elementi visuali; voice-over, sintesi vocale, sottotitolazione e accessibilità.	Bambara	Plesso Mongibello
14/10/2026	15:00	19:00	Workflow per la produzione di un contenuto multimediale. Generazione e rielaborazione di immagini; voce sintetica, voice-over e avatar digitali. Montaggio, titoli, sottotitoli e integrazione degli elementi visuali e sonori. Revisione, esportazione, condivisione e presentazione del Project Work.	Bambara	Plesso Mongibello

Il presente calendario potrebbe essere soggetto a variazioni che comunque saranno tempestivamente comunicate ai docenti interessati.

ELENCO PARTECIPANTI

Cantiere Scuola AI 7		
Cognome	Nome	Formatore
Arcoria	Grazia Daniela Rita	Emanuele Giuseppe Bambara
Caruso	Natale	
Consoli	Domenica	
Giuffrida	Angela	
Lattuca	Santina	
Rizzo	Barbara	
Saitta	Agata	

(Il Collaboratore del Dirigente Ins. Carmela Maria Tripi)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO



Prof.ssa Maria Santa Russo

MARIA SANTA RUSSO
28.09.2026 20:09:03
CEST